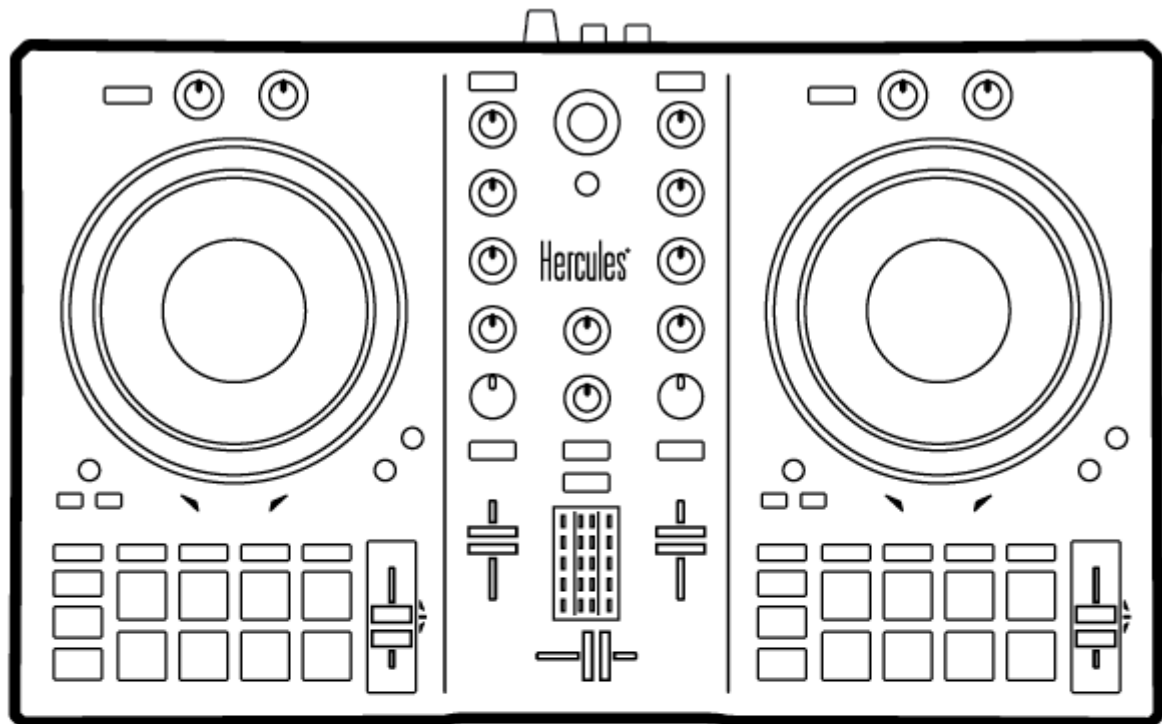


Uživatelský manuál

DJCONTROL IMPULSE 300



1. Přehled



2. Obsah balení

- Hercules DJControl Inpulse 300
- USB kabel
- DJUCED® nálepka
- Záruční list

3. Specifikace výrobku

3.1. *Mechanické vlastnosti*

- Rozměry: 18.9 x 11.3 x 2" / 48 x 28.6 x 5.2 cm
- Hmotnost: 3.97 lb / 1.8 kg

3.2. *Technická specifikace*

1. USB MIDI řadič, vybavený:

DECK

- 8 transportních tlačítek: SHIFT / PLAY / CUE / SYNC
- 2 matice, každá po 8 tlačítkách a 8 tlačítek přiřazených k režimům (HOTCUE, ROLL, SLICER, SAMPLER, TONEPLAY, FX, SLICER LOOP, BEATJUMP)
- 4 LOOP IN/OUT tlačítka
- 2 tlačítka Vinyl
- 2 dotykově citlivé kapacitní jog wheels
- 2 pitch faders
- Světelný průvodce beatmatch
- 2 efektová tlačítka se 4 přiřazenými potenciometry pro úpravu efektů (Fx a Dry/Wet)

MIXER

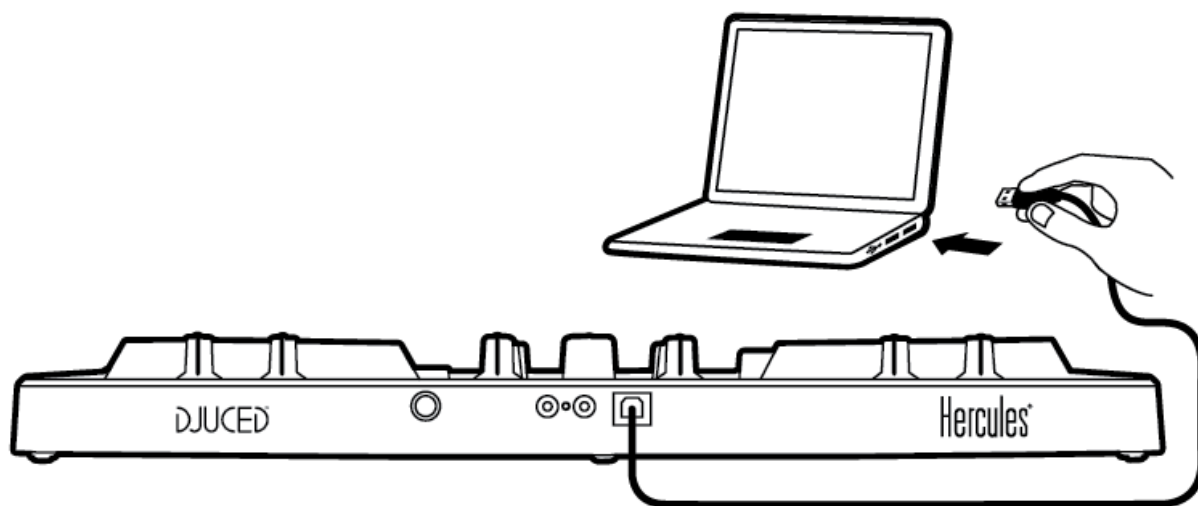
- 1 rotační enkodér se zabudovaným přepínačem pro procházení adresáři a seznamy skladeb
- 1 podsvícený kroužek a tlačítko Asistenta, které uživateli umožňuje prohlížení a výběr úrovně energie nejlepší následující skladby pro mixování, navrženou Asistentem
- 2 tlačítka pro nahrání skladeb do decků (virtuálních gramofonů)
- 2 třípásmové ekvalizátory s příslušnými potenciometry (HIGH, MID, LOW)
- 2 potenciometry zisku
- 2 duální potenciometry filtru (low-pass/high-pass)
- 2 potenciometry pro ovládání hlasitosti hlavní a sluchátkový výstup (hardwarová nastavení)
- 2 tlačítka pro zapnutí a vypnutí monitorování přes sluchátka a + tlačítko zapnutí a vypnutí monitorování hlavního výstupu
- 2 fadery hlasitosti
- 1 crossfader

2. Zabudované multikanálové audio rozhraní

- Reproduktorový výstup (= výstup 1-2) s konektory RCA
 - Maximální výkon = 5 dBu při 1 k Ω
 - THD+N @ 1 kHz ~ -80 dB
 - Vzorkování = 24-bit
 - Frekvence vzorkování = 44 kHz
- Sluchátkový výstup (= výstup 3-4) s konektorem 1/8" (3.5 mm)
 - Maximální výkon = 5 dBu při 32 Ω @1 kHz
 - THD+N @ 1 kHz ~ -75 dB
 - Vzorkování = 24-bit
 - Frekvence vzorkování = 44 kHz

4. Instalace

4.1. Připojení k počítači (USB)



Poznámka: Pokaždé, když připojíte vaše zařízení k počítači se spustí LED iluminační sekvence režim Vegas Mode. Režim Vegas Mode probíhá ve čtyřech fázích, které rozsvícení všech LED diod a zobrazení všech čtyř možných barev pro vícebarevné podsvícení energetického kroužku.



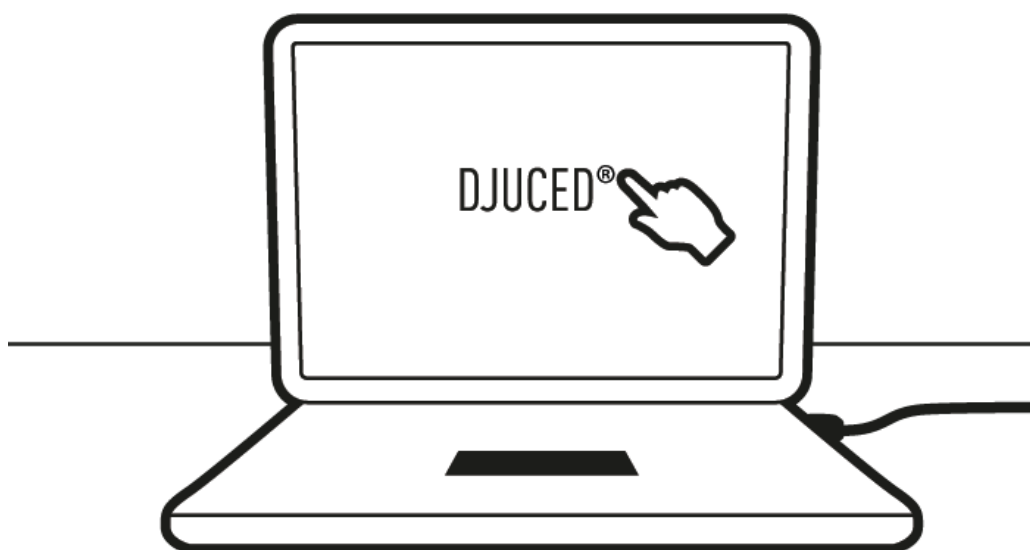
4.2. *Stážení DJUCED®*

Do internetového prohlížeče zadejte:

<https://www.djuced.com/hercules>



Stáhněte a nainstalujte DJUCED®.

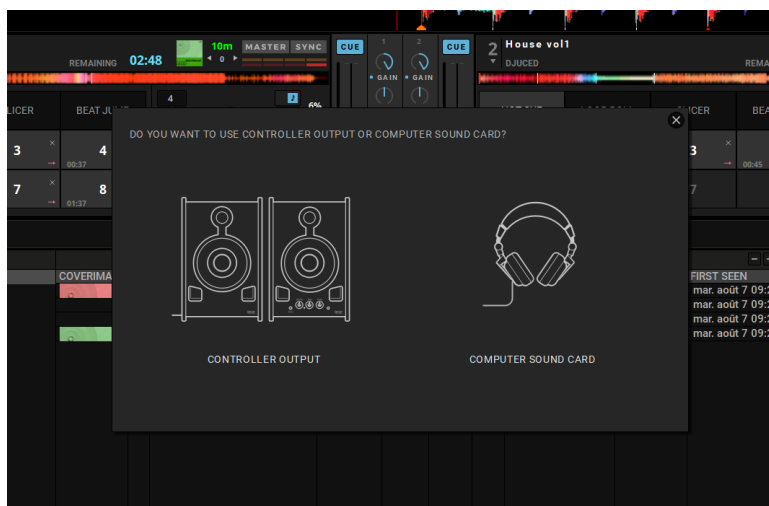


4.3. *Spuštění DJUCED®*

Objeví se okno, oznamující, že váš produkt byl úspěšně detekován a je připraven k použití.

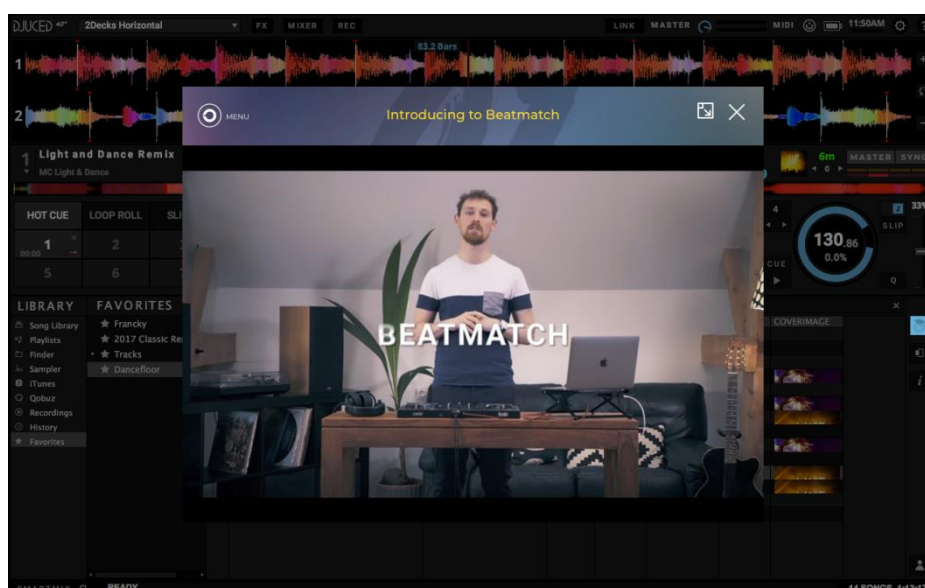


Při prvním spuštění softwaru DJUCED®, budete provedeni procesem nastavení vašeho produktu, připojením různých zařízení jako jsou sluchátka anebo aktivních reproduktorů; také vám budou podány pokyny, jak vybrat reproduktory zabudované v počítači – abyste mohli začít pracovat s produktem, v případě že nemáte sluchátka anebo aktivní reproduktory. Abyste mohli začít postupujte krok za krokem podle pokynů na displeji.



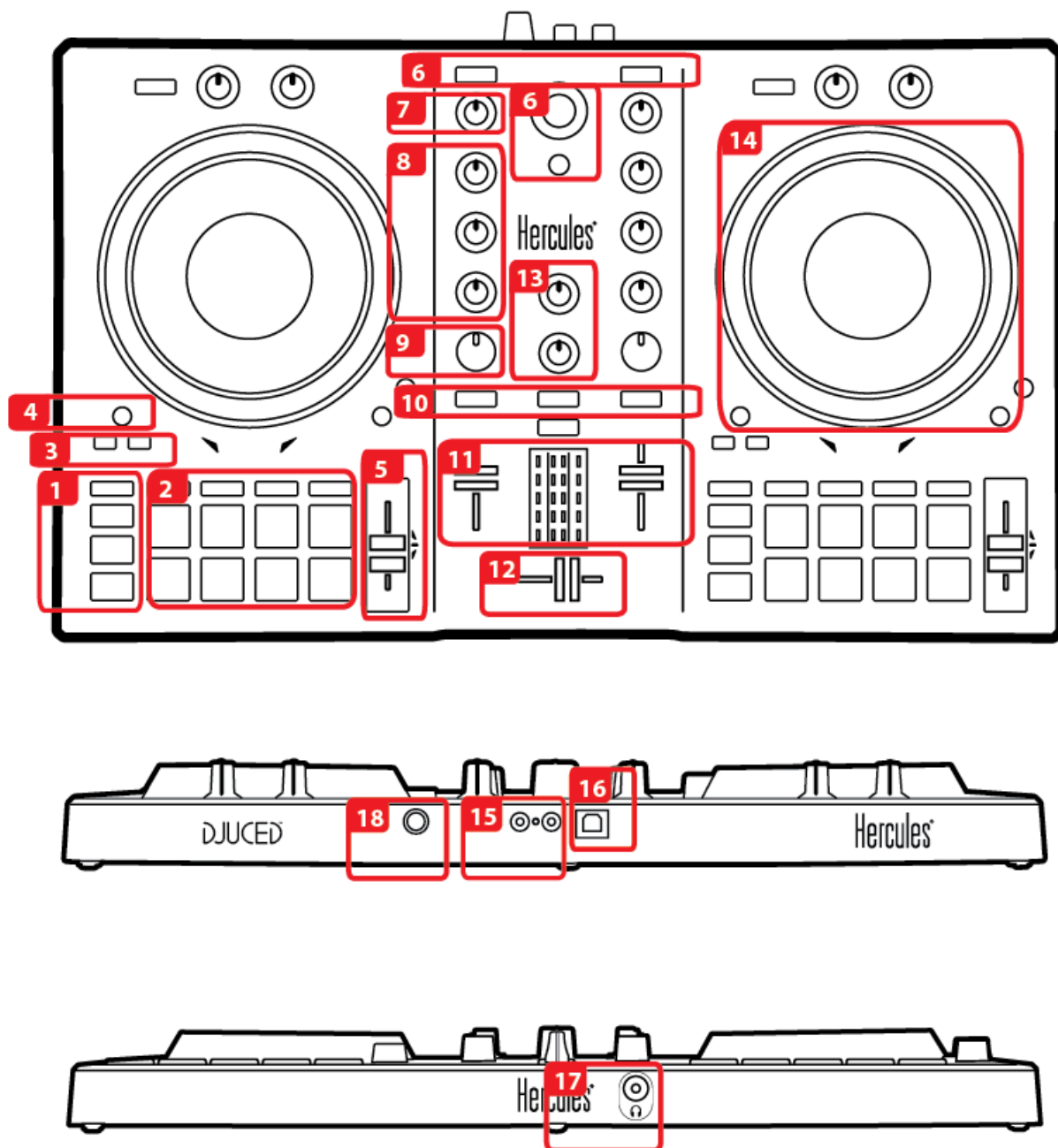
4.4. **Hercules DJ Academy**

5. Postupujte podle návodů Hercules DJ Academy integrovaných do DJUCED®, ke kterým máte přístup kliknutím na ikonu .



6. Popis funkcí

6.1. Popis produktu



1. Transportní tlačítka: SYNC, CUE, přehrávání/pauza, SHIFT
2. Výkonnostní pady
3. Smyčka In/Out (začátek smyčky/ konec smyčky)
4. Povolit/zakázat režim Vinyl (Scratch)
5. Fader nastavení tempa s vizuální pomocí beatmatchingu (červené LED), a zelenou centrální LED pro návrat k původnímu tempu
6. Procházení knihovnou; tlačítko Asistenta pomoc při výběru nejlepší následující skladby a zobrazení/výběr energetické úrovně navrhované skladby; nahrání skladby do příslušného decku
7. Ovládání zisku
8. Tří pásmová ekvalizace (VYSOKÁ / STŘEDNÍ / NÍZSKÁ)
9. Duální filtry (low-pass/high-pass)
10. Monitorování virtuálních decků 1 a 2 ve sluchátkách a hlavního výstupu
11. Fadery hlasitosti virtuálních decků 1 a 2
12. Crossfader
13. Sluchátkový výstup a hlavní výstup (hardwarové nastavení)
14. Deck: Scratch, Pitch bend
15. Reprodukční výstup (1-2) ve formátu RCA pro připojení aktivních reproduktorů
16. USB rozhraní pro připojení k počítači
17. Sluchátkový výstup (3-4) in 1/8" (3.5 mm) ve formátu mini-jack
18. Proprietární rozšiřující port Hercules pro další příslušenství

EKVALIZÉR (EQ)

OTOČNÝ KNOFLÍK ovládá intenzitu **EQ** v DJUCED®.
Jeden regulátor je přiřazen k jednomu pásmu: **VYSOKÉ / STŘEDNÍ / NÍZKÉ**.

Tyto regulátory fungují stejně na decku + a 2.

ZISK

Potenciometr nastavení zisku pro decky 1 a 2.

Snadné procházení **NAHORU/DOLU** hudební knihovnou otáčením enkodéru do **LEVA/PRAVA**.

STISKEM enkodéru **VYBERETE ADRESÁŘE / SOUBORY**.

Stiskem **SHIFT** a stiskem enkodéru se vrátíte do kořenového adresáře prohlížeče.

Stiskem tlačítka **ASSISTANT** se zobrazí panel návrhů nejlepší následující skladby pro mixování.

Stiskem tlačítka **ASSISTANT** a otáčením enkodéru nastavíte úroveň energie navrhované skladby.

TLAČÍTKA NAHRÁVÁNÍ

Tato tlačítka mají dvě funkce:

- Sbalení / rozbalení adresáře.
- Nahrání vybrané skladby do cílového decku.

NÁSLECH PRE-FADER LISTENING (PFL)

Povoluje/zakazuje tlačítko  pro povolení/zakázání zvuku každého decku ve vašich sluchátkách, a **MASTER** tlačítko pro povolení/zakázání mixovaného zvuku (přehrávaného publiku) ve vašich sluchátkách.

Regulátory hlasitosti **SLUCHÁTEK** a **MASTER** ovládají hlasitost ve sluchátkách a reproduktorech.

HLASITOST FADERS

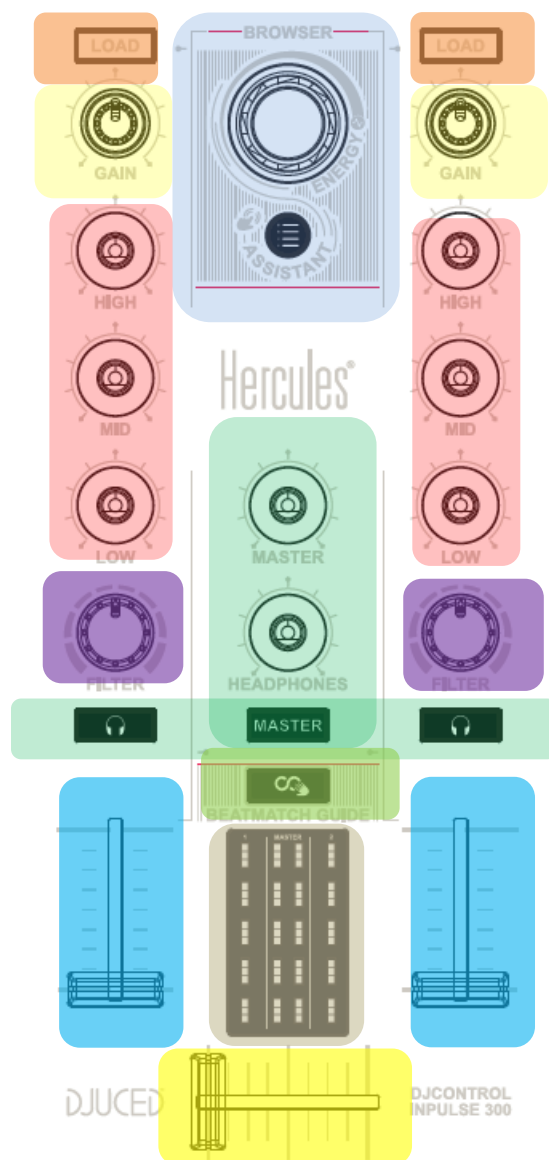
Faders (na každém decku) ovládají hlasitost každého z decků.

CROSSFADER

Tento fader vám umožní mixovat hudbu z různých decků.

FILTER

Potenciometr **FILTER** vám umožní nastavit frekvenci dvojitého filtru (low-pass/high-pass).



PRŮVODCE BEATMATCH

Tlačítko, které povolí/zakáže průvodce beatmatch (**TEMPO** a **BEAT ALIGN**).

VU (VOLUME UNIT) METERY

VU meter pro decky 1 a 2 (mono).

VU meter pro Hlavní výstup (stereo).

VINYL

Toto tlačítko povoluje/zakazuje režim SCRATCH (použité ve spojení s jog wheels).

REŽIM

Ve spojení s pady, umožňují tato tlačítka výběr režimu padu (HOTCUE/ROLL/SLICER/SAMPLER), nezávisle na každém decku.

Sekundární režimy (TONEPLAY/FX/SLICER LOOP/BEATJUMP) mohou být přístupné dlouhým stiskem ½ vteřiny (0.5 vteřiny) příslušného tlačítka: sekundární režim je indikován blikajícím tlačítkem.

TLAČÍTKO PŘEHRÁVÁNÍ/PAUZA

Přehrávání nebo pozastavení skladby na odpovídajícím decku (deck 1 nebo 2).

TLAČÍTKO CUE

- Pokud skladba **NENÍ** přehrávána, vloží se Cue point do aktuální pozice **přehrávané skladby**.
- Pokud skladba **JE** přehrávána, aktuální pozice **přehrávání** se přesune na **poslední použitý Cue point** a přehrávání stopy se zastaví.
- **Stiskem a podržením tlačítka CUE** se spustí přehrávání stopy; **uvolněním tlačítka** se stopa vrátí na **Cue point**.
- Stiskem tlačítka **CUE** a **TLAČÍTKA PŘEHRÁVÁNÍ/PAUZA** se spustí CUE-PLAY (CUP).
- **SHIFT + CUE** = návrat na začátek skladby.

TLAČÍTKO SYNC

- Stiskem tlačítka **SYNC** se **synchronizuje BPM decku s Master Tempo**.
- Stiskem **SHIFT + SYNC** vnutíte aktuálnímu decku Master Tempo.

SMYČKA

- Povoluje/zakazuje smyčku výběrem vstupního bodu (**IN**) a výstupního bodu (**OUT**) smyčky. Pokud podržíte tlačítko **LOOP IN** na ½ vteřiny, spustí se automatická smyčka (o délce 4 dob).

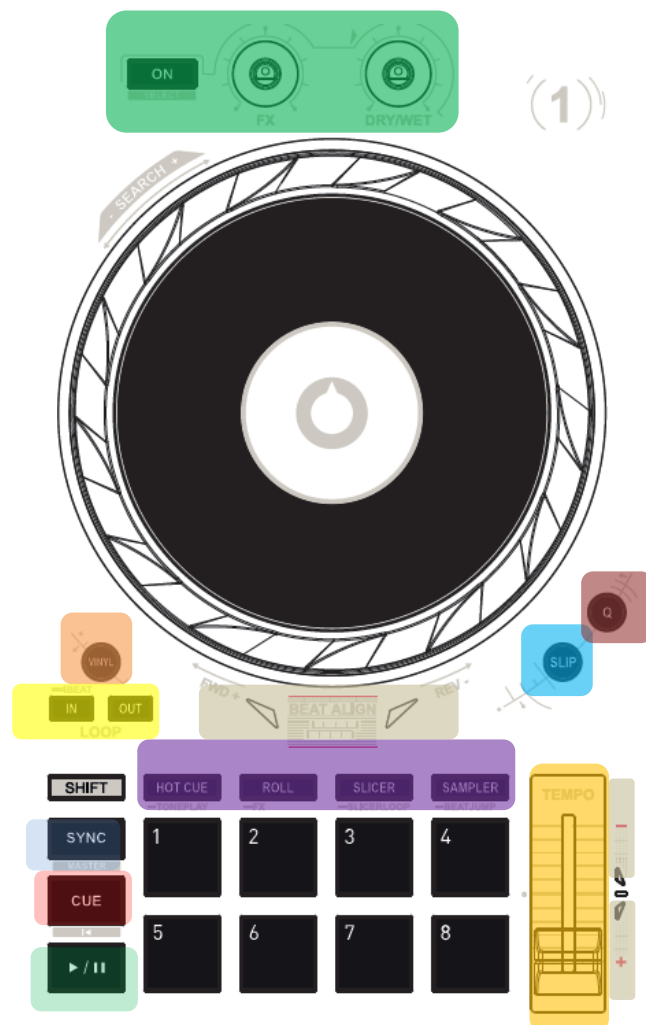
V kteroukoliv chvíli můžete aktivní smyčku rozdělit 2 nebo 2x prodloužit současným stiskem **SHIFT + LOOP IN** (vydělení 2) nebo **SHIFT + LOOP OUT** (zdvojnásobení).

SLIP

Povoluje/zakazuje režim Slip. Tento režim vám umožňuje přehrávání stopy na pozadí, tak aby bylo zachováni frázování např. během fáze scratching.

QUANTIZE

Povoluje/zakazuje režim Quantize. Umožňuje vám spustit akci na následující době (přehrávání, Cue point).



TEMPO

TEMPO fader vám umožní ručně nastavit rychlost přehrávání skladby (BPM), aby bylo možné synchronizovat dvě různé stopy. Zelená LED vpravo od faderu indikuje, že přehrávaná stopa je přehrávána v originálním tempu (TEMPO fader je ve středu).

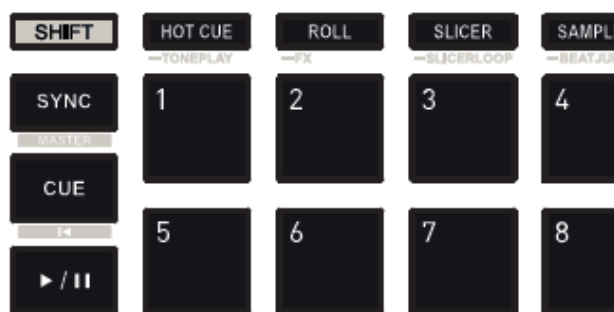
PRŮVODCE BEATMATCH (4 červené šipky na decku)

Vizuální průvodce TEMPO: ukazuje zde je zapotřebí snížit či zvýšit rychlost přehrávání stopy (tj. zvýšit nebo snížit TEMPO fader).

Vizuální průvodce BEAT ALIGN: ukazuje, kterým směrem má být pootočen jog wheel, aby došlo ke sladění beatgrids obou stop.

OVLÁDÁNÍ EFFECTS RACK

Povoluje/zakazuje efekt 1. Moduluje efekt za použití vyhrazeného FX potenciometru, nastavuje množství efektu použitím potenciometru Dry/Wet. Efekt můžete vybrat prostřednictvím **SHIFT + ON**.



V režimu HOTCUE

Stiskem padu PŘIDÁ HotCue do aktuálně přehrávané pozice.

Stiskem padu přesunete aktuálně přehrávanou pozici na příslušný HotCue.

Pro smazání HotCue, stiskněte SHIFT + pad.

PŘIDÁNÍ nebo **SMAZÁNÍ** až 8 **HOTCUES** za běhu.

V režimu ROLL

Pad 1 umožňuje dočasnou smyčku 1/16 taktu.

Pad 2 umožňuje dočasnou smyčku 1/8 taktu.

Pad 3 umožňuje dočasnou smyčku 1/4 taktu.

Pad 4 umožňuje dočasnou smyčku 1/2 taktu.

Pad 5 umožňuje dočasnou smyčku 1 taktu.

Pad 6 umožňuje dočasnou smyčku 2 taktů.

Pad 7 umožňuje dočasnou smyčku 4 taktů.

Pad 8 umožňuje dočasnou smyčku 8 taktů.

Přehrávání stopy pokračuje na pozadí a pokud smyčku ukončíte/necháte běžet, přehrávání skladby pokračuje, aniž by došlo ke ztrátě rytmu nebo frázování.

V režimu SLICER

Povoluje režim SLICER, který rozdělí aktivní smyčku do 8 částí (od 1 do 8), umožní přehrání smyčky těchto 8 částí za běhu. Aktivní smyčka se pohybuje po celé stopě.

V režimu SAMPLER

Pady vám umožní přehrát 8 vzorků nalezených na prvních 2 řádcích mnohavrstevného sampleru DJUCED®.

Pad nesvíí = není přehráván žádný vzorek.

Pad svítí = vzorek je přehráván.

SHIFT + pad = zastavení přehrávaného vzorku.

V režimu _TONEPLAY (dlouhý stisk)

Tento režim vám umožňuje přehrát Cue point v různých výškách tónu. Cue point může být předem vybrán předem v režimu HOTCUE.

V režimu _FX mode (dlouhý stisk)

Pad 1 umožňuje automatický přechod s efektem FadeToGrey.

Pad 2 umožňuje automatický přechod s efektem Wash Out.

Pad 3 umožňuje automatický přechod s efektem Transdelay.

Pad 4 umožňuje automatický přechod s efektem Dub Delay.

Pad 5 umožňuje Flanger efekt.

Pad 6 umožňuje Phonevox efekt.

Pad 7 simuluje Baby Scratch na Cue point 1.

Pad 8 simuluje Baby Scratch na aktuální pozici ve stopě.

V režimu _SLICER LOOP (dlouhý stisk)

Povolením režimu Enabling SLICER LOOP je aktivní smyčka rozdělena do 8 částí, a každý pad (od 1 do 8) vám umožní přehrát smyčku těchto 8 částí za běhu. Aktuální smyčka zůstává v tomto režimu aktivní.

V režimu _BEATJUMP (dlouhý stisk)

Pad 1 skočí ve stopě zpět o 1 takt.

Pad 2 skočí ve stopě vpřed o 1 takt.

Pad 3 skočí ve stopě zpět o 2 takty.

Pad 4 skočí ve stopě vpřed o 2 takty.

Pad 5 skočí ve stopě zpět o 4 takty.

Pad 6 skočí ve stopě vpřed o 4 takty.

Pad 7 skočí ve stopě zpět o 8 taktů.

Pad 8 skočí ve stopě vpřed o 8 taktů.

JOG WHEEL

Jog wheels jsou dotykově citlivé a kapacitní, jsou schopné reagovat na nejjemnější dotek vašich prstů. Pomocí jog wheels můžete:

- se přesouvat v rámci stopy (při zastaveném přehrávání).
- ovládat pitch bend stopy (během přehrávání).
- scratch (pokud je režim Vinyl (Scratch) povolen), dotykem v horní části jog wheel a otáčením jog wheel doleva nebo doprava.

Ve spojení s tlačítkem **SHIFT** můžete přistupovat k funkci **vyhledávání** a rychle se pohybovat v rámci stopy.

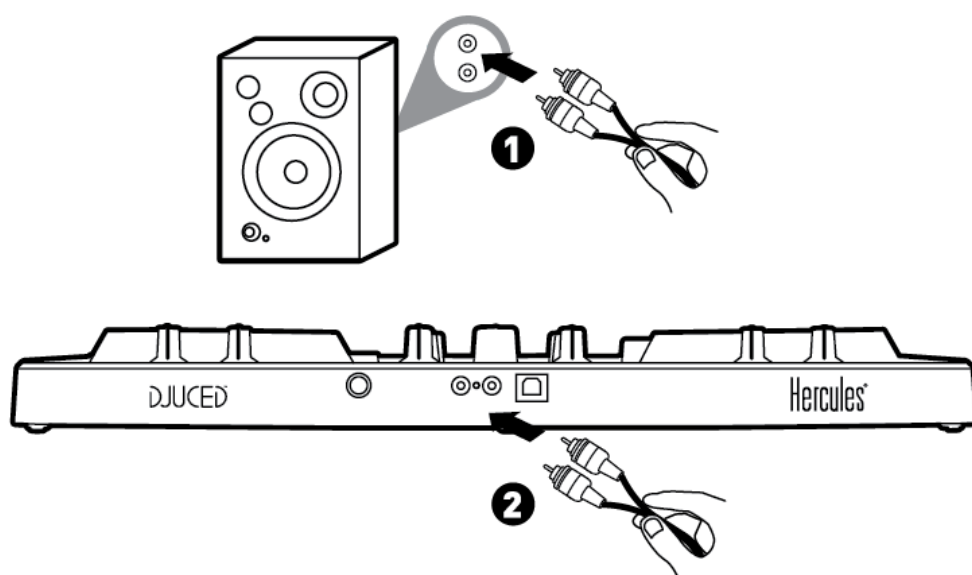


6.2. Multi kanálová zvuková karta

Produkt obsahuje zabudovanou multi kanálovou zvukovou kartu, která vám umožňuje přehrát vaši namixovanou hudbu posluchačům prostřednictvím reproduktorů (reproduktorový výstup) a monitorovat následující skladbu, kterou připravujete, ve vašich sluchátkách (sluchátkový výstup).

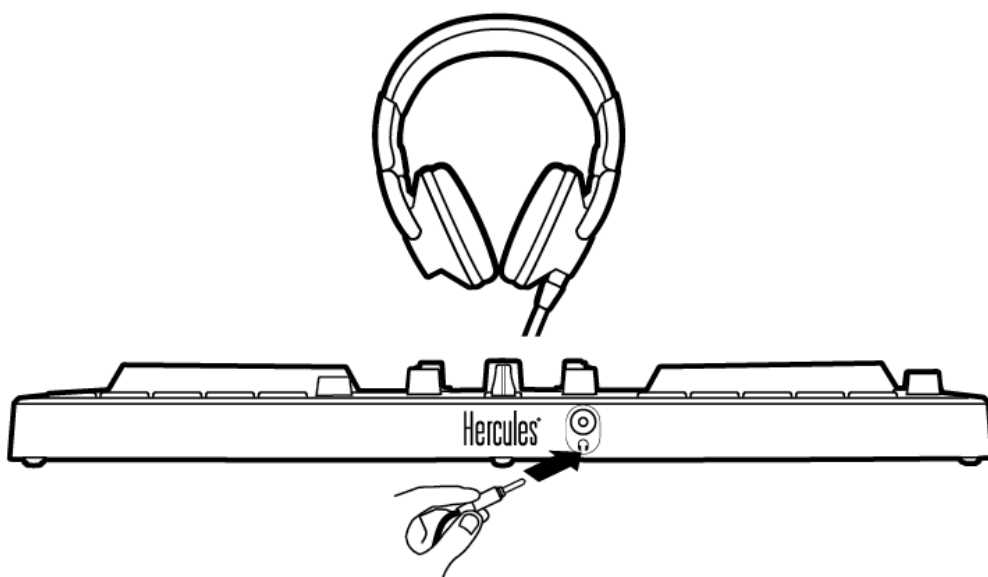
1. Reproduktorový výstup (= výstup 1-2)

Vaše reproduktory se připojují k reproduktorovému výstupu, který se nachází v zadní části vašeho produktu.



2. Sluchátkový výstup (= výstup 3-4)

Vaše sluchátka se připojují ke sluchátkovému výstupu , který je umístěn na čelním panelu vašeho produktu.



Ve výchozím nastavení, pokaždé, když pult připojíte, je sluchátkový výstup přiřazen k výstupu 3-4, tak aby spolupracoval se všemi programy pro DJ, které jsou dostupné na trhu, včetně zejména s DJUCED®.

Nicméně, pokud chcete používat váš sluchátkový výstup například k poslechu na počítači za použití iTunes, je nutné přesměrovat výstup 1-2 na sluchátkový výstup. Abyste toho docílili, stiskněte tlačítko Master.

6.3. Kompatibilita

1. USB Audio / USB MIDI

Tento výrobek je typu plug and play a může na jakémkoliv počítači PC nebo Mac pracovat bez ovladačů, neboť splňuje standardy pro USB Audio a USB MIDI.

2. ASIO

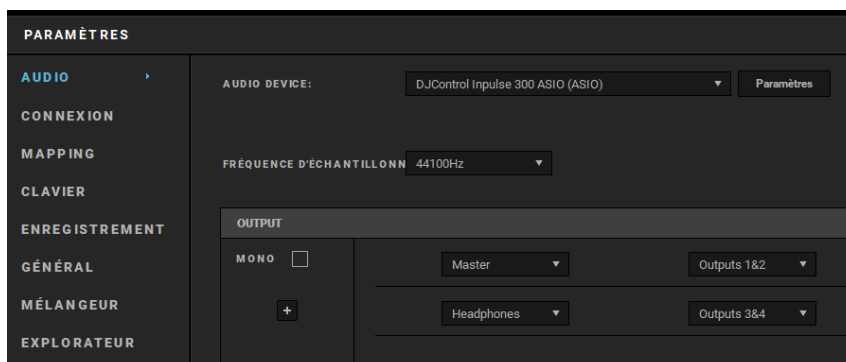
Ovladače ASIO jsou dostupné ke stažení z produktové stránky na webové stránce podpory Hercules. Stáhněte je, pokud je vyžaduje vaše softwarová aplikace, nebo chcete těžit z výhod nižšího zpoždění vašeho PC. Ovladače Hercules ASIO obsahují ovládací panel, který je dostupný přes příslušnou ikonu na hlavním panelu na PC nebo v application\Hercules\DJControl Impulse 300 directory na Mac.

Tento ovládací panel vám umožní konfigurovat různá nastavení ASIO, jako jsou velikost vyrovnávací paměti a zpoždění.



Postup konfigurace nastavení ASIO je následující:

- Nastavte velikost USB bufferu na „Standard (4 ms)“.
- Nastavte velikost bufferu ASIO pro začátek na 512.
- Spustěte vaši aplikaci (např.: DJUCED®) a vyberte ovladač DJControl Impulse 300 ASIO:



Jakmile je ovladač ASIO používán softwarem, není možné jeho nastavení pomocí ovládacího panelu změnit. Toto je naprosto normální, neboť to znamená, že ASIO ovladač je používán.

- Spustíte svůj program a poslouchejte, zda uslyšíte nějaké artefakty (kliknutí, praskání) a problémy se zpožděním: pokud se tyto problémy vyskytnou, bude nutné upravit velikost vyrovnávací paměti následujícím způsobem.
- Ukončete váš program a nastavte ASIO buffer o jednu hodnotu:
 - *Pro snížení zpoždění, snižte velikost bufferu.*
 - *Pokud zaznamenáte chyby nebo artefakty ve zvuku, zvýšte velikost bufferu.*

Tento postup bude nutné opakovat až naleznete optimální velikost bufferu pro váš systém.

Ovladače jsou dostupné na: **<https://support.hercules.com>**

3. Aktualizace firmwaru

Váš výrobek je vybaven funkcí automatické aktualizace firmwaru. Tato funkce vyžaduje instalaci ovladačů Hercules a je nutné postupovat podle instrukcí na displeji. Firmware bude aktualizován automaticky.

Ovladače jsou dostupné na: **<https://support.hercules.com>**

Ovládací panel poskytuje také informace o verzi ovladače instalovaném ve vašem počítači na Záložce ABOUT. Pokud budete potřebovat kontaktovat technickou podporu, připravte si informace o verzi ovladače.